



Istituto Comprensivo Statale di Ronco all'Adige

Viale Vittorio Veneto, 19 – 37055 Ronco all'Adige (VR) – Tel. 045-6615376 Fax 045-6616140

<http://www.ic-ronco.gov.it> – Cod. meccanografico: VRIC816001 - Cod. Fisc. 80020280238

e Mail : vric816001@istruzione.it / vric816001@pec.istruzione.it



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Alla cortese attenzione
dei Genitori degli alunni
della classe 1B della
Scuola Secondaria Albaredo
D'Adige (VR)

Cari genitori,

il percorso STOP BULLING EXPRESS sta per iniziare!

Come è già stato anticipato ai rappresentanti dei genitori, la classe prima B della Scuola Secondaria di Albaredo parteciperà il giorno 19/02/2019 al percorso per la prevenzione del cyberbullismo organizzato dall'Ufficio Scolastico Regionale del Veneto e rivolto ad una sola classe prima per ogni Istituto Comprensivo.

E' possibile trovare tutte le informazioni utili all'indirizzo:

<http://www.istruzioneveneto.it/wpusr/archives/101783>

Il progetto prevede una parte virtuale del percorso.

Per quanto riguarda la parte di Virtual Reality è possibile trovare tutte le informazioni utili sul sito all'indirizzo: <https://www.soprusistop.it/virtual-reality>

Il progetto verrà attuato nella mattinata del giorno 19 febbraio 2019 dalle ore 9.00 alle ore 13.00

In fase preliminare, qualche giorno prima dell'incontro, i ragazzi completeranno in aula informatica un questionario digitale (30/40 minuti) sul bullismo.

In via del tutto eccezionale i ragazzi saranno autorizzati a portare a scuola (solo il giorno 19/02/2019) il loro smartphone con l'app necessaria installata (segue guida per l'installazione). Gli studenti che non possiedono uno smartphone lavoreranno con un loro compagno che lo ha (non siete tenuti all'acquisto dello smartphone per questa iniziativa).

PROGRAMMA DEL LABORATORIO

Stop Bulling Express è un percorso formativo rapido per combattere il fenomeno del Bullismo e Cyber Bullismo. E' un'attività formativo-didattica peer to peer coordinata da coach facilitatori in veste di leader trasformativi che offre un approccio realistico, in cui siano gli studenti a ragionare sulla gravità del problema, gettando le basi per una discussione costruttiva.

Il percorso adotta le basi della Peer education e si sviluppa su diversi interventi di prospettiva ecologica- sistemica in grado di promuovere cambiamenti nel clima generale della scuola, nelle norme e nei valori del gruppo, invece di focalizzarsi esclusivamente sugli studenti bulli e vittime. Tale prospettiva mira a integrare diversi livelli d'intervento, dalla scuola come sistema, al gruppo-classe, fino ad arrivare ai singoli individui coinvolti più direttamente nel problema e alle famiglie. Il progetto mira a formare dei coach facilitatori nella scuola permettendo di replicare il metodo nella scuola stessa o in altri contesti.

Il corso si articola in tre momenti:

Prima parte del percorso.

Sarà incentrato sul tema della percezione della realtà, corpo ed emozioni per consentire di riconoscere i segnali del corpo legati alle emozioni e prendere coscienza della visione della realtà oggettiva e soggettiva.

Seconda parte del percorso.

Sarà incentrato sulle regole fondamentali per navigare sicuri in Rete.

Terza parte del percorso.

E' un programma anti-bullismo con il coinvolgimento diretto e la partecipazione attiva degli studenti.

Supporti tecnologici

Il percorso formativo sarà integrato con il supporto "Virtual Reality", una nuova tecnologia che permette, attraverso l'uso di un visore in 3D e un'applicazione per smartphone, di apprendere rapidamente nuovi concetti attraverso esperienze immersive. L'utilizzo di questa innovativa tecnologia ha dimostrato che, studenti con

bisogni educativi speciali sono stati in grado di migliorare notevolmente i propri risultati così come tutti gli studenti coinvolti nell'utilizzo di questo nuovo metodo di apprendimento. La Virtual Reality può essere altamente efficace per sviluppare percorsi educativi nuovi e coinvolgenti relativi a qualsiasi materia, in particolar modo per l'apprendimento delle regole fondamentali relative all'uso consapevole della rete telematica. Gli ultimi 15 minuti saranno dedicati alla Virtual Reality. Quindi gli studenti porteranno il proprio smartphone con l'App già installata.

COME INSTALLARE L'APPLICAZIONE VIRTUAL REALITY SUGLI SMART-PHONES

- 1) Accendere il telefono
- 2) Cliccare il seguente link:
<https://drive.google.com/drive/folders/1BlvjpiuRsVu1kA1c5nKaFNc7Vda8K86x?usp=sharing>
- 3) Una volta aperto il link, partirà il download in automatico
- 4) Alla fine del download sarà richiesto di installare l'applicazione
- 5) Prima di installare l'applicazione è necessario dare l'autorizzazione all'installazione di applicazioni da fonti sconosciute
- 6) Dare l'autorizzazione dalle impostazioni seguendo le istruzioni che compariranno in automatico
- 7) Terminata l'installazione, aprire l'applicazione tenendo il telefono in orizzontale
- 8) Inserire il telefono nel visore VR (i visori saranno forniti dall'Associazione Soprusi Stop il giorno del Laboratorio).

La docente responsabile

Paola Valdo

Ronco all'Adige, 04/02/2019